

Checkliste für das eScoresheet

Dieses Blatt soll helfen, alle eScoresheet relevanten Informationen beisammen zu haben. Beachte: LFP = Local Formed Players = LAS = Lokal ausgebildete Spieler,

- 2 Laptops + 1 USB-Stick (mind. 1 GB) und,
- Offizielles Matchblatt in Papierform muss vor Ort sein

Vor dem Match

- 1-2 Tage (zu Öffnungszeiten von Swiss Volley) vor dem Match und am Spieltag über die Internetverbindung in der Halle: Connection Test ausführen und dem Schiedsrichter vor dem Spiel bestätigen -> Button ‚Check an official Match‘
- H-60: Bei der Ankunft in der Halle, überprüfen ob eine Internetverbindung mit dem Laptop besteht,
 - Mittels **Match Info** das Spiel auf die ihre Korrektheit überprüfen
 - Mündliche Bestätigung des Teams über den Connection Test -> Button ‚Check an official Match‘
 - eScorer mittels Liste von Swiss Volley (<http://www.volleyball.ch/index.php?id=3922&L=0>) und ID überprüfen
- H-30: eScorer füllt die zusätzlichen Informationen über Schiedsrichter, Linienrichter und eScorer unter **Match Info** aus,
 - eScorer vervollständigt und kontrolliert das Teamroster anhand der Lizenzen beider Teams
- H-30 – H-16: Schiedsrichter kontrolliert die Teamlisten mittels Lizenzen und achtet dabei auf die LFP's
 - Schiedsrichter meldet die 10 Minuten Pause und lässt dies im eScoresheet durch den eScorer abspeichern (Options)
- H-15: Nach der Auslosung (Coin Toss) muss der Coach das Matchblatt mittels Teamlogin ‚unterschreiben‘ (Login setzen)

Während dem Match

- Die Farben der Spieler im eScoresheet:
 - Keine Farbe: LFP Gelb: LFP Libero
 - Rot: non-LFP Orange: non-LFP Libero

Nach dem Match

- Nach dem Spiel wird das Matchblatt mittels erhaltenem Login unterschrieben
 - Mittels ‚Review Scoresheet‘ kann das Matchblatt kontrolliert werden
- eScorer lädt das Scoresheet unter Aufsicht des Schiedsrichter auf den Server
- Falls der Upload nicht korrekt ausgeführt wurde, erscheint eine Meldung unten rechts (Internetverbindung überprüfen und Upload noch einmal durchführen).