

Protocole

Horaire	Description	Arbitres	Equipes
H-60	Ouverture de la salle		<ul style="list-style-type: none"> Vestiaires et salle, terrain inclus (exception: 1L) sont à la disposition des équipes.
de H-50 à H-30			<ul style="list-style-type: none"> Chaque équipe dispose d'une moitié de terrain pour l'échauffement.
H-30		<ul style="list-style-type: none"> Les arbitres et le marqueur sont dans la salle et prêts à commencer Les arbitres contrôlent la salle, les installations et le matériel. Le marqueur commence à préparer la feuille de match. 	<ul style="list-style-type: none"> Les installations et le matériel (filet, feuille de match et ballons) sont disponibles. Les équipes remettent aux arbitres les documents de tous les membres de l'équipe prévus pour le match.
de H-30 à H-16		<ul style="list-style-type: none"> Les arbitres vérifient l'identité des joueurs sur la base des documents. 	<ul style="list-style-type: none"> Echauffement des deux équipes avec ballons dans leur moitié de terrain.
H-16		<ul style="list-style-type: none"> Les arbitres contrôlent la hauteur et la tension du filet, ainsi que les antennes et les bandes de côté. 	<ul style="list-style-type: none"> Tous les joueurs présents doivent porter leur tenue de match. Les joueurs qui désirent changer de maillot le font hors de la zone de compétition et de la zone publique.

H-15	Tirage au sort	<ul style="list-style-type: none"> • Les deux arbitres se rendent devant la table du marqueur. • Le tirage au sort suit. Le 1^{er} arbitre informe ensuite le marqueur du résultat. 	<ul style="list-style-type: none"> • Les deux capitaines se rendent devant la table du marqueur pour le tirage au sort. • Après le tirage au sort, les capitaines et les entraîneurs signent la feuille de match. Les entraîneurs désignent les éventuels libéros. • Ensuite, les responsables d'équipe vont à leurs bancs respectifs. • L'entraîneur amène tout autre matériel dont il a besoin et le place derrière le banc de son équipe.
H-14	Echauffement officiel au filet	<ul style="list-style-type: none"> • Le 1^{er} arbitre siffle et signale le début de l'échauffement officiel au filet. • Pendant l'échauffement officiel au filet, les arbitres contrôlent les ballons de match, les panneaux pour les changements de joueurs et tous les objets nécessaires pour le bon déroulement du match (feuille de match, maillots etc.). • Les arbitres donnent les instructions nécessaires au marqueur, etc. Ils doivent aussi contrôler l'équipement de réserve. 	<ul style="list-style-type: none"> • Les deux équipes commencent l'entraînement officiel au filet.
H-12	Feuille de position	<ul style="list-style-type: none"> • Le 2^e arbitre doit s'assurer que l'entraîneur de chaque équipe fournisse la feuille de position. Le marqueur consigne sur la feuille de match le numéro des six premiers joueurs engagés de chaque équipe. 	<ul style="list-style-type: none"> • Les entraîneurs remettent la feuille de position originale pour le premier set au 2^e arbitre.
H -4	Fin de l'échauffement officiel au filet	<ul style="list-style-type: none"> • Le 1^{er} arbitre met fin à l'échauffement officiel au filet par un coup de sifflet. 	<ul style="list-style-type: none"> • A la fin de l'échauffement officiel au filet, les joueurs quittent immédiatement le terrain et retournent à leur banc d'équipe.

H-3	Présentation du match	<ul style="list-style-type: none"> • Les deux arbitres et les juges de ligne se placent sur la ligne latérale (de part et d'autre de la ligne médiane, dos à la table de marquage /à la caméra automatique). • Le speaker présente la rencontre et présente le capitaine de l'équipe visiteuse, puis celui de l'équipe recevante. • Ensuite, le 1^{er} arbitre siffle et les équipes regagnent leur banc. • Le marqueur biffe sur la feuille de match les membres de l'équipe qui ne sont pas présents. 	<ul style="list-style-type: none"> • Les équipes se disposent sur la ligne de fond pour la présentation. • Pas de salutations au filet (pas de poignée de main, pas de «check», ou autres). • Les équipes regagnent leur banc au coup de sifflet du 1^{er} arbitre. • Les six joueurs débutant le 1^{er} set et le libéro titulaire doivent s'asseoir sur le banc pour être présentés individuellement. Les joueurs de réserve et, le cas échéant, le second libéro vont dans l'aire d'échauffement ou se tiennent entre le banc de l'équipe et l'aire d'échauffement.
H-2'30	Présentation des arbitres Présentation des joueurs débutant le match, des libéros (titulaires), des entraîneurs et des entraîneurs adjoints	<ul style="list-style-type: none"> • Après leur présentation par le speaker, le 1^{er} arbitre quitte la ligne latérale et se rend sur la chaise d'arbitre, le 2^e arbitre va à la table de marquage et les juges de ligne rejoignent chacun leur position. • Le speaker annonce les noms et les numéros des joueurs qui débutent la partie et du libéro (titulaire), ainsi que de l'entraîneur et de l'entraîneur adjoint. 	<ul style="list-style-type: none"> • Chaque joueur débutant la partie et le libéro titulaire de l'équipe au service entre sur le terrain et lève le bras pendant qu'est prononcé son nom. L'entraîneur et l'entraîneur adjoint lèvent le bras lorsqu'ils sont présentés. • Ensuite, l'équipe à la réception est présentée selon la même procédure. • Les autres joueurs seront présentés en cours de match, lorsqu'ils entrent en jeu comme joueurs remplaçants (ou comme second libéro).

<p>Immédiatement après la présentation des équipes</p>		<ul style="list-style-type: none"> • Le 2^e arbitre distribue deux ballons de match aux ramasseurs de balles, contrôle la position de départ des joueurs et compare celle-ci avec les feuilles de position. Il s'informe auprès du marqueur pour savoir si celui-ci a terminé ses contrôles et s'il est prêt à débiter la partie. • Le 2^e arbitre donne le ballon au serveur. 	
<p>H-0</p>	<p>Début du match</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Le 2^e arbitre indique au 1^{er} arbitre que les équipes sont prêtes à débiter la partie. Le 1^{er} arbitre donne le coup de sifflet autorisant le premier service. 	

Immédiatement après la présentation des équipes		<ul style="list-style-type: none">• Le 2^e arbitre distribue deux ballons de match aux ramasseurs de balles, contrôle la position de départ des joueurs et compare celle-ci avec les feuilles de position. Il s'informe auprès du marqueur pour savoir si celui-ci a terminé ses contrôles et s'il est prêt à débiter la partie.• Le 2^e arbitre donne le ballon au serveur.	
H-0	Début du match	<ul style="list-style-type: none">• Le 2^e arbitre indique au 1^{er} arbitre que les équipes sont prêtes à débiter la partie. Le 1^{er} arbitre donne le coup de sifflet autorisant le premier service.	