Règles officielles de Volleyball 2015-16
Modifications de règles

I. Objectifs

Avec l'aperçu ci-après sur les changements des règles de volleyball pour la saison 2015-16, la CFA souhaite d'une part faciliter la vision globale des modifications et d'autre part assurer une manière de procéder uniforme pour les points essentiels lors de l'application des nouvelles règles.

Cette édition est très détaillées et complète; elle s'adresse en première ligne aux arbitres ainsi qu'à d'autres personnes intéressées qui souhaitent se confronter de manière approfondie aux modifications des règles.

D'éventuels changements relatifs à l'interprétation des nouvelles règles restent expressément réservés.

II. Aperçu des modifications de règles

Règle:	**Modification:**
1.1	Pour les compétitions internationales, la zone libre derrière la ligne de fond ne mesure plus que 6.5 mètres (auparavant 8 mètres).
2.2	Il est autorisé lors de compétitions internationales de modifier les mailles du filet pour des raisons publicitaires en dérogation aux règles (noir, 10 cm^2).
3.3	Cinq ballons (auparavant 3) sont utilisés lors de compétitions internationales; pour les compétitions CEV, on continuera de jouer à 3 ballons.
4.1.1	Lors de compétitions séniors internationales, une équipe peut être composée de 14 joueurs au maximum. L'équipe technique (qui peut s'asseoir sur le banc d'équipe) se compose toujours de maximum 5 personnes qui sont désignées par le coach lui-même. Pour les compétitions internationales, un médecin et un physiothérapeute, accrédités auparavant par la FIVB, doivent faire partie de chaque délégation. Lors de compétitions séniors internationales, ces cinq personnes, si elles n'ont pas le droit de prendre place sur le banc d'équipe, peuvent s'asseoir dans l'aire de compétition et sur demande des arbitres aider leurs joueurs en cas d'urgence. Le physiothérapeute peut même aider à l'échauffement jusqu'au début de l'échauffement officiel au filet.
	Règle 4.1.1
	Pour un match, une équipe peut être composée de 12 joueurs au maximum plus – Equipe de coaching: un coach et un maximum de 2 coach-adjoints – Equipe médicale: un thérapeute d'équipe et un docteur en médecine Seules les personnes enregistrées sur la feuille de match peuvent normalement entrer dans l'aire de contrôle de la compétition et prendre part à l'échauffement officiel et au match. **Pour les compétitions FIVB séniors, mondiales et officielles, un maximum de 14 joueurs peuvent être inscrits sur la feuille de match et participer au match. Les cinq membres au**

	maximum de l'équipe technique (y compris le coach) sont choisis par le coach lui-même, mais ils doivent être tous inscrits sur la feuille de match et être enregistrés sur le formulaire O-2(bis). **Pour les compétitions FIVB, mondiales et officielles, un médecin et un physiothérapeute de l'équipe devraient faire partie de la délégation et être accrédités au préalable par la FIVB. Cependant, pour les compétitions FIVB séniors, mondiales et officielles, si ceux-ci ne sont pas considérés comme faisant partie des 5 membres de l'équipe technique sur le banc, ils doivent s'asseoir contre la clôture de délimitation à l'intérieur de l'aire de contrôle de la compétition et ne peuvent intervenir que s'ils sont invités par les arbitres pour faire face à une situation d'urgence pour les joueurs. Le thérapeute de l'équipe (s'il n'est pas sur le banc) peut aider à l'échauffement jusqu'au début de l'échauffement officiel au filet.**
4.2.4	Précision: durant la pause de 10 minutes, les joueurs peuvent aussi utiliser leur propre terrain de jeu pour l'échauffement avec les ballons.
4.5.3	Complément: des objets de protection peuvent être portés pour la prévention de blessure ou pour un soutien. Pour les compétitions séniors internationales, ces objets doivent être de même couleur que la partie correspondante de l'uniforme.
6.1.3	Complément: lors d'une pénalité ou en cas de faute au service pour dépassement du temps autorisé, cela est considéré comme un échange de jeu terminé.
	Règle 6.1.3
	Un échange de jeu est la séquence d'actions de jeu à partir de la frappe de service par le serveur jusqu'à ce que le ballon soit hors jeu. Un échange de jeu terminé est la succession d'actions de jeu dont le résultat est le gain d'un point. Cela comprend l'application d'une pénalité et la perte de service pour faute de service en dehors de la limite de temps autorisé.
7.2.1	Précision: une réduction du temps d'échauffement au filet n'est faite que si les deux équipes ont pu disposer pour leur usage exclusif d'un terrain de jeu entièrement équipé. Pour les compétitions internationales, les équipes disposent toujours de 10 minutes ensemble au filet.
7.7.1	Précision: conséquences d'une faute de rotation à effectuer dans l'ordre prescrit.
8.3	Précision: définition quand un ballon est exactement „in".
	Règle 8.3
	Le ballon est "dedans" (IN) si, à tout moment de son contact avec le sol, une partie du ballon touche le terrain de jeu, y compris les lignes de délimitation.
9.2.4	La règle – qui avait déjà été suspendue – qui interdisait un double contact sur une réception du service en passe haute avec les doigts a été supprimée sans remplacement.
11.3.1	Nouveau: chaque contact avec le filet entre les antennes est une faute si le contact a lieu durant une action de jouer le ballon.
	Règle 11.3.1
	Le contact du filet entre les antennes par un joueur, au cours de l'action de jouer le ballon, est une faute. L'action de jouer le ballon comprend (entre autres) le départ ou l'envol, la frappe (ou sa tentative) et la reprise de contact avec le sol.

11.4.4	Précision et complément: actions à considérer comme interférences sur le jeu. ***Règle 11.4.4*** Un joueur interfère sur le jeu (entre autres): - en touchant le filet entre les antennes ou l'antenne elle-même durant son action de jouer le ballon, - en utilisant le filet entre les antennes comme support ou pour se stabiliser, - en se créant un avantage injuste sur l'adversaire en touchant le filet, - en réalisant une action qui entrave la tentative d'un adversaire de jouer le ballon, - en attrapant ou en tenant le filet. Les joueurs à proximité du ballon qui est joué, ou qui essaient de le jouer, participent à l'action de jouer le ballon, même s'il n'y a aucun contact avec le ballon. Cependant, toucher le filet en dehors des antennes n'est pas considéré comme une faute (à l'exception de la *Règle 9.1.3*).
15.1	Lors de compétitions séniors internationales, le nombre de temps-morts d'équipe et techniques disponibles peut être réduit de un (par set) par la FIVB afin d'assurer une meilleure promotion marketing du sport.
19.1.1	Lors de compétitions séniors internationales, si une équipe inscrit plus de 12 joueurs sur la feuille de match (*voir Règle 4.1.1*), alors il y doit obligatoirement y avoir 2 Libéros inscrits.
22.2.3.1	La disposition qui prévoyait que le 2ème arbitre reprenait les gestes du 1er arbitre a été supprimée des Règles. Les explications contenues dans les FIVB Refereeing Guidelines and Instructions au sujet des gestes s'appliquent dès lors à toutes les ligues (*détails voir FIVB Refereeing Guidelines and Instructions, Rule 28*).
22.2.3.3	Complément: non seulement les fautes d'attaque d'arrière ou du Libéro, mais aussi leurs fautes au bloc sont indiquées par les deux arbitres selon leur règle respective.
22.2.3.4	Clarification: lors d'une double-faute, seul 1er arbitre indique l'équipe qui devra servir ensuite.
Fig. 1a	Adaptation des dimensions relatives à la zone libre raccourcie derrière la ligne de fond.
Fig. 1b	Adaptation des dimensions relatives à la zone libre raccourcie derrière la ligne de fond.
Fig. 9	Précision: une carte jaune ne représente pas encore une sanction. Adaptations terminologiques mineures des titres et en-têtes des tableaux de sanctions.

Fig. 11	Adaptation des diagrammes des gestes officiels des arbitres aux nouvelles dispositions. Adjonction d'une légende. Précision: différenciation entre l'arbitre effectuant un geste en situation normale ou uniquement en situation spéciale. ❶❷ Gestes à appliquer par le premier ou second arbitre suivant leurs responsabilités ①② Gestes à appliquer par les arbitres dans certaines situations	
	Geste 4: Temps-mort	① ❷
	Geste 5: Remplacement	① ②
	Geste 9: Fin du set (ou du match)	❶ ②
	Geste 14: Ballon „dedans“ (IN)	❶ ②
	Geste 24: Ballon touché	❶
Définitions	La définition suivante a été ajoutée: • O-2(bis) (formulaire FIVB)	

V.23.03.2015 AFi / PW