

Protocole LR / JL

Horaire	Description	Arbitres	Equipes
H-60	Ouverture de la salle		<ul style="list-style-type: none"> • Vestiaires et salle sont à la disposition des équipes selon possibilités.
H-30		<ul style="list-style-type: none"> • Les arbitres et le marqueur sont dans la salle et prêts à commencer • Les arbitres contrôlent la salle, les installations et le matériel. • Le marqueur commence à préparer la feuille de match. • Les arbitres perçoivent leur indemnité, excepté en cas de décompte centralisé. 	<ul style="list-style-type: none"> • Les installations et le matériel (filet, feuille de match et ballons) sont disponibles. • Les équipes remettent aux arbitres les documents de tous les membres de l'équipe prévus pour le match. • Versement des indemnités aux arbitres, sauf si elles sont sujettes à un décompte centralisé.
de H-30 à H-16		<ul style="list-style-type: none"> • Les arbitres vérifient l'identité des joueurs sur la base des documents. 	<ul style="list-style-type: none"> • Echauffement des deux équipes avec ballons dans leur moitié de terrain.
H-16		<ul style="list-style-type: none"> • Les arbitres contrôlent la hauteur et la tension du filet, ainsi que les antennes et les bandes de côté. 	<ul style="list-style-type: none"> • Les joueurs quittent le terrain après l'échauffement. • Tous les joueurs présents doivent porter leur tenue de match.

H-15	Tirage au sort	<ul style="list-style-type: none"> • Les deux arbitres se rendent devant la table du marqueur. • Le tirage au sort suit. Le 1^{er} arbitre informe ensuite le marqueur du résultat. 	<ul style="list-style-type: none"> • Les deux capitaines se rendent devant la table du marqueur pour le tirage au sort. • Après le tirage au sort, les capitaines et les entraîneurs signent la feuille de match. Les entraîneurs désignent les éventuels libéros. • Ensuite, les responsables d'équipe vont à leurs bancs respectifs. • L'entraîneur amène tout autre matériel dont il a besoin et le place derrière le banc de son équipe.
H-14	Echauffement officiel au filet	<ul style="list-style-type: none"> • Le 1^{er} arbitre siffle et signale le début de l'échauffement officiel au filet. • Pendant l'échauffement officiel au filet, les arbitres contrôlent les ballons de match et tous les objets nécessaires pour le bon déroulement du match (feuille de match etc.). • Les arbitres donnent les instructions nécessaires au marqueur. 	<ul style="list-style-type: none"> • Les deux équipes commencent l'entraînement officiel au filet.
H-12	Feuille de position	<ul style="list-style-type: none"> • Le 2^e arbitre doit s'assurer que l'entraîneur de chaque équipe fournisse la feuille de position. Le marqueur consigne sur la feuille de match le numéro des six premiers joueurs engagés de chaque équipe. 	<ul style="list-style-type: none"> • Les entraîneurs remettent la feuille de position originale pour le premier set au 2^e arbitre.
H -4	Fin de l'échauffement officiel au filet	<ul style="list-style-type: none"> • Le 1^{er} arbitre met fin à l'échauffement officiel au filet par un coup de sifflet. 	<ul style="list-style-type: none"> • A la fin de l'échauffement officiel au filet, les joueurs quittent immédiatement le terrain et retournent à leur banc d'équipe.
H -3		<ul style="list-style-type: none"> • Le marqueur biffe sur la feuille de match les membres de l'équipe qui ne sont pas présents. 	

H-2	Entrée sur le terrain	<ul style="list-style-type: none"> • Les deux arbitres se placent sur la ligne latérale (de part et d'autre de la ligne médiane, dos à la table de marquage). • Ensuite, le 1^{er} arbitre siffle et les équipes regagnent leur banc. • Le 2^e arbitre contrôle la composition de départ des joueurs, en la comparant à la fiche de position reçue et autorise ensuite le libéro à entrer sur le terrain. • Le 2^e arbitre vérifie auprès du marqueur que celui-ci a aussi terminé ses vérifications et qu'il est prêt. • Le 2^e arbitre donne le ballon au serveur. 	<ul style="list-style-type: none"> • Les équipes se disposent sur la ligne de fond pour la présentation. • Après le coup de sifflet du 1^{er} arbitre, les joueurs des deux équipes regagnent leur banc (pas de <i>hand shake</i>). • Les joueurs de la formation de départ des deux équipes entrent sur le terrain. • Le libéro entre sur le terrain après que le 2^e arbitre ait contrôlé la formation de départ. • Les joueurs de réserve et l'éventuel deuxième libéro se rendent vers la zone d'échauffement ou s'assoient sur le banc de l'équipe.
H-0	Début du match	<ul style="list-style-type: none"> • Le 2^e arbitre indique au 1^{er} arbitre que les équipes sont prêtes à débiter la partie. Le 1^{er} arbitre donne le coup de sifflet autorisant le premier service. 	