Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO

Taktik im Leistungsvolleyball

Dario Bettello, Elite Herren Nationalmannschaft Trainer

J+S-Nachwuchstrainerkurs 1. Teil

Das Programm

1. Final 1 2013 Lugano-Amriswil, Sätze 2+3
2. individuelle Arbeit an den gesammelten Daten + Darstellung der Ergebnisse
3. Taktische Beobachtungspunkte
4. Verteilung der Punkte und Anwendung in Sätze 4 und 5 (final 1)
5. Workshop: Erstellen Tabellen für die Taktische Punkte
6. Gameplan: Was ist wichtig? Was ist unbedingt nötig?
   Beispiel vom Nuc, Köniz und Amriswil
7. Statistik vom F1: match report, ... Lernen zu lesen, wichtige Punkte, Konsequenzen für die Trainingswoche
8. Gameplan 2: individuelle Vorbereitung der gameplan für F2
9. Präsentation zu anderen, im Vergleich mit meinem gameplan

Das Programm

10. Wir schauen den 2. Satz vom Final 2
11. Diskussion darüber, wie die Änderungen während des Spiels aufzeichnen, wie zu berichten ...

12. Workshop:
    Was macht ein Team zu gewinnen?
    Was wir beobachten im Spiel?
13. Vorbereitung der notwendigen Stützen, Verteilung der Aufgaben
14. Live in Montreux
15. Präsentation der Ergebnisse, Kommentar zu den Statistik von Swiss Volley bereitgestellt

Punkte 1 + 2

1. Jeder Teilnehmer nimmt die Statistik, die wichtig sind für das Team vom Lugano
2. Wichtige Punkte der Teilnehmer:
    1. ..
    2. ...
    3. ..
    4. ..
    5. ..
    6. ..
    7. ..
    8. ..
    9. ..
    10. ..

Punkte 3

Wir analysieren mögliche Trends und Vorlieben der verschiedenen Spieler, nach einigen allgemeinen Punkten des Teams

1. Zuspieler
2. Mittengreifer
3. Aussengreifer
4. Diagonal
5. Libero
6. Team-Block
7. Team-Service
8. Team-Verteidigung
9. Team-Rotationen

Punkte 3.1

Zuspieler

1. Tendenz: Fähigkeit, den Pass durch die Körperposition vorauszusehen
2. Tendenz: abhängig vom Annahmeort
3. Tendenz: abhängig von der Position, wo die Annahme hinfliegt (Pos 2.5, Pos 3, gegen 4 ....)
4. Tendenz: Greift ein Aussenangreifer an, wenn er den Ball angenommen hat? Oder spielt er anders?
5. Tendenz: Gibt es in jeder Rotation Tendenzen mit der Annahme ♯, +, -?
6. Tendenz: nach einem Fehler des Angreifers, spielt er ihn nochmals an oder nicht?
7. Tendenz: je nach gegnerischem Block (bei jeder Rotation?)
8. Tendenz: Ballverteilung im money time?
9. Tendenz: Ballverteilung nach einem long rally oder nach einem time out?

Punkte 3.2

Mitteangreifer

- Angriff
  1. Unterschiedliche Anlaufarten (1,2,3,7,8,…) je nach gegnerischem Mittelblocker?
  2. Unterschiedliche Angriffswinkel je nach:
     1. Anlauf (von Pos 4 oder 2 kommend)
     2. Gegnerischem Mittelblocker
     3. Mit Hilfe (oder nicht Hilfe) des gegnerischen Blocks

Punkte 3.2

Mitteangreifer

- Block
  1. Unterschiedliche Wahl des Blocks (Commit, Read, Front, Dedicate) je nach:
     1. Annahmequalität
     2. Angreifer
     3. Position der Annahme
     4. nach einem Time out oder nach einem gegnerischen Angriffsfehler
     5. Tendenz, mit den Armen zu wischen, um den Block zu schliessen oder eher gerade zu bleiben

Punkte 3.3

Aussengreifer

1. Tendenz: Angriffsrichtung auf einen hohen Pass und auf einen schnellen Pass
2. Tendenz: Angriffsrichtung Side Out und BreakPoint
3. Tendenz: Angriffsrichtung in Abhängigkeit des gegnerischen Mittelblockers (Zuspieler, diagonale, Grösse Mitte...)
4. Tendenz: unterschiedliche Effizienz im Angriff wenn er annimmt oder nicht
5. Tendenz: Fähigkeit, nach einem persönlichen Fehler einen Punkt zu machen oder nicht

Punkte 3.4

Diagonal

1. Tendenz: Angriffsrichtung auf einen hohen Pass und auf einen schnellen Pass
2. Tendenz: Angriffsrichtung im Side Out ou BreakPoint
3. Tendenz: Angriffsrichtung in Abhängigkeit des gegnerischen Mittelblockers (Zuspieler, diagonale, Grösse Mitte...)
4. Tendenz: Unterschiede des Angriffs zwischen 1 ° und 2 ° Linie (Höhe, Richtung, Zeit ...)
5. Tendenz: Fähigkeit, nach einem persönlichen Fehler einen Punkt zu machen oder nicht

Punkte 3.5

1. **Libero**

2. Tendenz: unterschiedliche Effizient bei Sprungservice und Float
3. Tendenz: unterschiedliche Effizient je nach Ausgangsort des Service und der Annahme
4. Tendenz: besseres oder schlechteres Gefühl mit einem der zwei anderen Annahmespielern
5. Tendenz: unterschiedliche Effizient bei Annahme mit Manchette oder Annahme oben
6. Tendenz: reagiert er auf einen eigenen Fehler gut oder schlecht?
7. Tendenz: übernimmt er auf Floatservice mehr Raum, um einen anderen Spieler zu entlastenprend?

Punkte 3.6

Team-Block

1. Helfen die Spieler auf den Aussenpositionen dem Mittelblocker? Alle?
2. Wie blocken sie: gerade, mit Bewegung der Arme, 3 crossover steps, side-steps, Quick 3 steps...

Punkte 3.7

Team-Service

1. Verfolgen sie ein klares Ziel, oder nach was für Prinzipien servieren sie?
2. Welches sind die schwierigen Rotationen, in denen wir das direkte Side out suchen müssen
3. Sprungservice: Was geschieht nach einem Fehler (des Teams aber auch individuell)?

Punkte 3.8

Team-Verteidigung

1. Verteidigung gegen Angriff von Pos 4: wie verändert sie sich hinsichtlich:
   1. Wer angreift
   2. was für ein Pass gespielt wird
   3. Side Out ou BreakPoint
   4. Wer am Block steht (also auch wer in der Verteidigung steht)
2. Dasselbe von Pos 2 et 1
3. Dasselbe von Pos 3 und Pipe
4. Wo steht der Libero?
5. Gibt es Spieler mit klar erkennbaren Schwächen in der Verteidigung (Finten?)
6. Organisation auf einen Gratisball (Zuspieler, Libero)

Punkte 3.9

Team-Rotationen

1. Welche Startaufstellung wählen sie mit und ohne Service?
2. Nach welchen Prioritäten wähle ich meine Startaufstellung:
   1. in einem normalen Satz werden 2,5 Rotationen gespielt. Welchen Spieler möchte ich am Schluss des Satzes am Netz haben?
   2. Wettkampf zwischen den Mittelblockern
   3. Wettkampf zwischen unserem besten Aussenangreifer und dem gegnerischen Zuspieler am Netz
   4. Wettkampf zwischen unserem Block und dem gegnerischen Diagonalspieler
   5. Wettkampf zwischen unserem besten Block und dem besten Aussenangreifer des Gegners
   6. Wettkampf zwischen unserer Annahme und dem besten Servicespieler des Gegners
   7. Wettkampf zwischen unserem besten Servicespieler und der gegnerischen Annahme

Punkte 4

Verteilung der Punkte

- Konstantin:
- Hansjürg:
- Daniel:
- Xavier:
- Muriel:
- Frieder:
- Raphael:

Punkte 5

WORKSHOP

Erstellen Tabellen für die Taktische Punkte

Zeit: 60 Minuten

Punkte 6

Gameplan:

- Was ist wichtig?
- Was ist unbedingt nötig?

Beispiel vom Nuc, Köniz und Amriswil

Punkte 6

Gameplan:

- Was ist wichtig?
  - ....
  - ....
  - ...
  - ...
  - ...
  - ...
  - ...

Punkte 6

Gameplan:

- Was ist unbedingt nötig?
  - ....
  - ....
  - ...
  - ...
  - ...
  - ...
  - ...

Punkte 7

Statistik und Match Report:

1. Lernen zu lesen (was bedeutet)
2. Wichtige Punkte (was macht der unterschied)
3. Konsequenzen für die Trainingswoche (was müssen wir verbessern, was können noch ändern, focus)

Punkte 8

WORKSHOP

Individuelle Vorbereitung der gameplan für F2

Zeit: 30 Minuten

Punkte 9

WORKSHOP

Präsentation zu anderen, im Vergleich mit meinem Gameplan (Dario)

Zeit: 40 Minuten

Punkte 10

Wir schauen den 2. Satz vom Final 2, mit unsere eigene Match Vorbereitung

Jeder nimmt ihre eigenen Notizen

Punkte 11

Diskussion darüber, wie die Änderungen während des Spiels aufzeichnen, wie zu berichten ...

Zeit: 40 Minuten

Punkte 12

Workshop

Was macht ein Team zu gewinnen?
Was beobachten wir während ein Spiel?

Zeit: 40 Minuten

Punkte 12

Was macht ein Team zu gewinnen?

- Sideout Efficiency
- Angriff Prozent
- Aussenangreifer kills efficiency (Diagonal bei Männer)
- Direkte Fehler (für uns 7 war gut)
- Wettkampf in Service (Ace/Errors)
- Breakpoint Efficiency
- Block-Punkte

Punkte 12

Was beobachten wir während ein Spiel?

- müssen wir uns auf die Punkte konzentrieren, die unter unserem üblichen Niveau sind
- In der Reihenfolge ihrer Bedeutung

Punkte 13 Montreux

Vorbereitung der notwendigen Stützen,

Verteilung der Aufgaben (wer beobachte was)

- Konstantin:
- Hansjürg:
- Daniel:
- Xavier:
- Muriel:
- Frieder:
- Raphael:

Zeit: 30 Minuten

Punkte 14 Montreux

Live match in Montreux

Punkte 15 Montreux

Präsentation der Ergebnisse,
Kommentar zu den Statistik von Swiss Volley bereitgestellt

Zeit: 50 Minuten